



CORSO NTD 3° LIVELLO:

STRUMENTI IPERMEDIALI PER LA COMUNICAZIONE E LA DIDATTICA COOPERATIVA

Luca Salvini





CONTENUTI

4 ore

- PREMESSA
- POSTA ELETTRONICA
- POWERPOINT 97

4 ore

- NAVIGAZIONE WEB
- CREAZIONE DI PAGINE WEB



PREMESSA

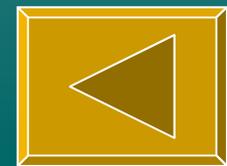
- ALCUNE DOMANDE APERTE PER TUTTI NOI
- GERARCHIA DELLE RESPONSABILITÀ
 - Ruolo degli Istituti e della Dirigenza
 - Ruolo dei docenti
 - Ruolo dei tecnici
 - Ruolo di questo modulo
- LAN, INTERNET, INTRANET E DIDATTICA COOP
- LAVORARE IN RETE CON WINDOWS 95
- LAVORARE IN RETE SU Internet





ALCUNE DOMANDE APERTE PER TUTTI NOI

- COSA CAMBIA CON L'INTRODUZIONE DELLE NUOVE TECNOLOGIE DIDATTICHE (NTD)?
- DOBBIAMO DIVENIRE ESPERTI IN TECNOLOGIE MULTIMEDIALI?
- ESISTE UNA RICADUTA DIDATTICA POSITIVA?





POSTA ELETTRONICA

- I programmi di E-mail più diffusi oggi
- Gli indirizzi di E-mail
- Come si attiva il software di E-mail (Eudora)
- ricevere la posta
- Come si prepara un nuovo messaggio
- Come si invia un messaggio
- Come inviare file, immagini, suoni, filmati
- gestire una rubrica personale per E-mail
- utilizzo avanzato





POWERPOINT 97



- Introduzione
- Condividere e cooperare in rete con Powerpoint 97
- Le operazioni di base
- Salvare/recuperare in rete
- Migliorare la presentazione
- Creare automaticamente pagine WEB per Internet da una presentazione

•Luca Salvini:
•esperimento
cooperativo





INTRODUZIONE

- IPERTESTI,
MULTIMEDIALITÀ,
IPERMEDIA
- Cosa si può fare con
Powerpoint 97?





Cosa si può fare con Powerpoint97

- Presentare una lezione multimediale
- includere legami ipermediali di tutti i tipi (anche verso Internet)
- auto addestramento guidato
- condividere delle diapositive e/o cooperare in un progetto in evoluzione
- creare pagine WEB pronte per Internet





LE OPERAZIONI DI BASE

- Creare una nuova presentazione
- inserire testi, immagini-oggetti-grafici e link
- impostare una presentazione
- eseguire una presentazione

•Luca Salvini:

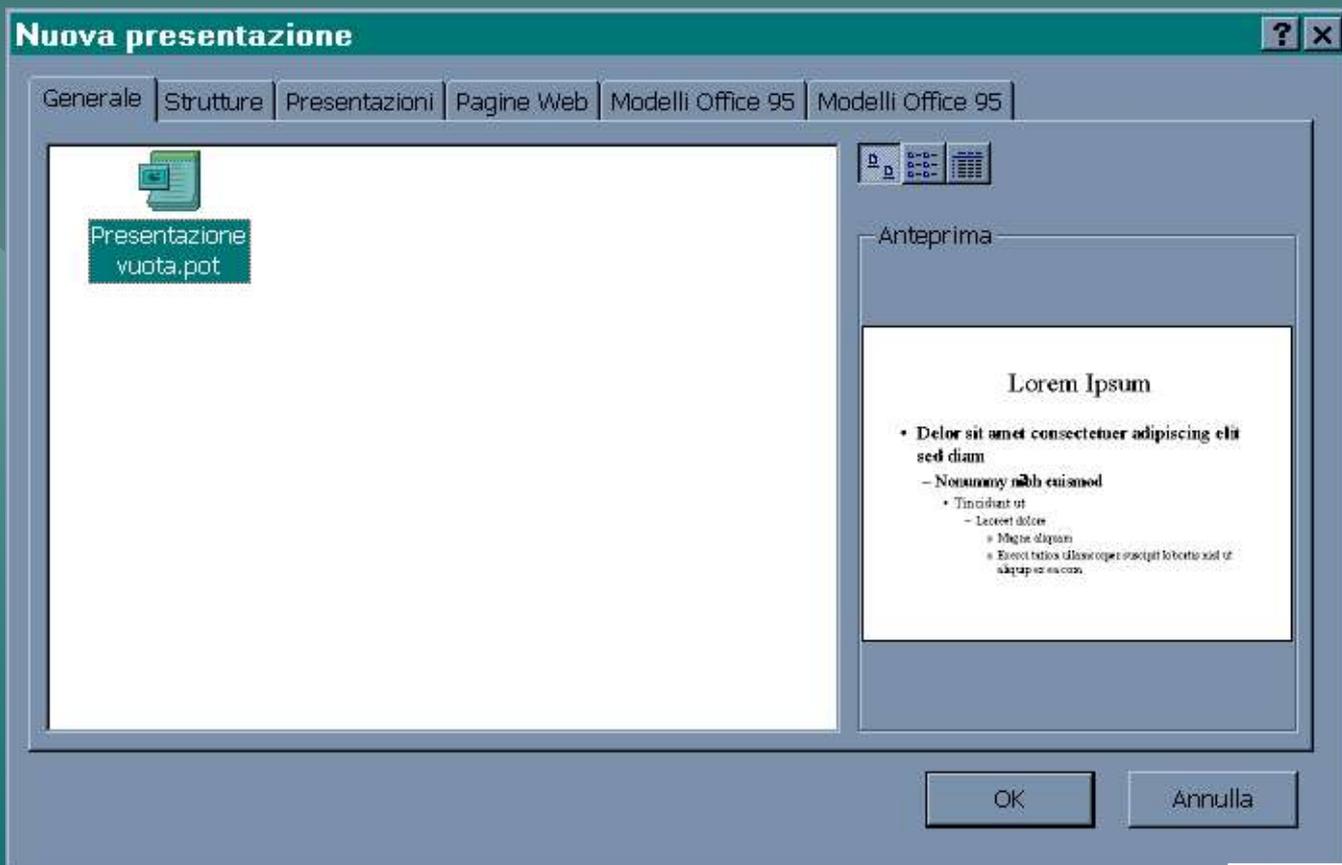
•prova





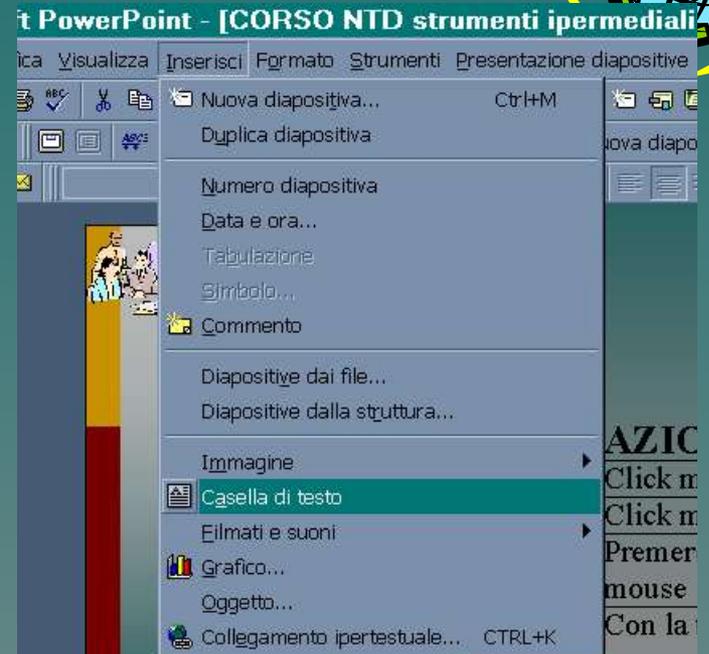
CREARE UNA NUOVA PRESENTAZIONE

- FILE
 - nuovo





INSERIRE TESTI



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu inserisci	Click mouse
2	Comando casella di testo	Click mouse
3	Trascinare mouse	Premere tasto sx mouse
4	Scrivere	Con la tastiera





INSERIRE IMMAGINI OGGETTI GRAFICI



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu inserisci	Click mouse
2	Comando immagine (oggetto o grafico)	Click mouse
3	Selezionare e confermare	Click mouse





INSERIRE LINK



Il LINK può essere riferito ad una diapositiva di Powerpoint, ad un documento esterno o ad un qualunque oggetto di Windows 95

N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Selezionare testo o oggetto	Trascinare mouse
2	Menu presentazione (diapositive)	Click mouse
3	Comando impostazione azione	Click mouse
4	Pulsante effettua collegamento a	Click mouse
5	Selezionare collegamento	Click mouse

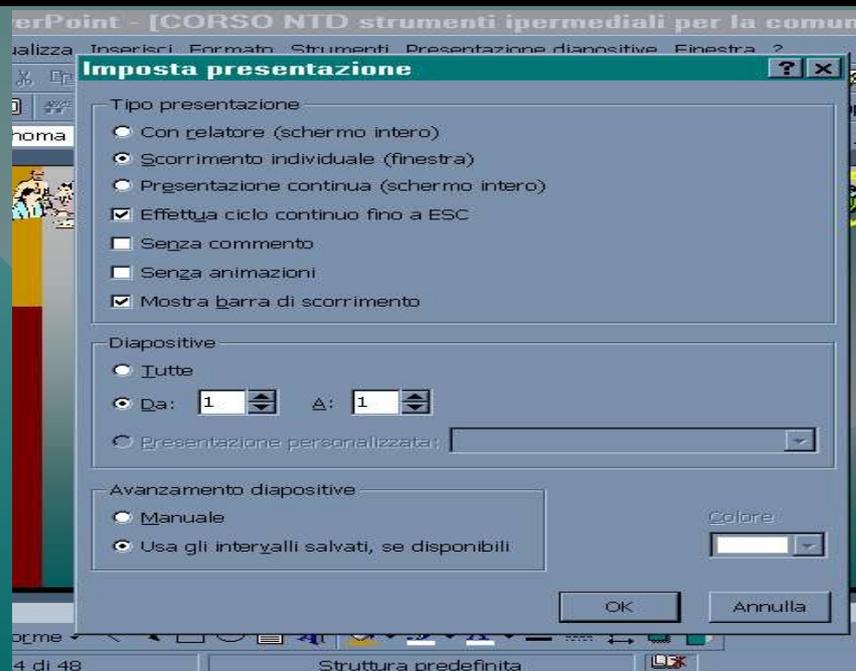




IMPOSTARE UNA PRESENTAZIONE



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu presentazione diapositive	Click mouse
2	Comando imposta presentazione	Click mouse
3	Modificare opzioni	Click mouse
4	Confermare	Click mouse su OK





ESEGUIRE UNA PRESENTAZIONE



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu presentazione diapositive	Click mouse
2	Comando visualizza presentazione	Click mouse





MIGLIORARE LA PRESENTAZIONE

- Animare le diapositive
- Modificare gli sfondi
- Visualizza diapositiva
- Visualizza struttura
- Visualizza sequenza diapositive





ANIMARE LE DIAPOSITIVE

N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu presentazione diapositive	Click mouse
2	Comando animazione personalizzata	Click mouse

SELEZIONARE LA SCHEDA
INTERVALLO, EFFETTI, ...,
E CONFERMARE

Animazione personalizzata

Ordine animazione

1. Oggetto 2

OK

Annulla

Anteprima

Intervallo | Effetti | Effetti grafico | Impostazioni esecuzione

Oggetti diapositiva senza animazione

Titolo 1

Avvio animazione

- Non eseguire animazione
- Esegui animazione
- Con un clic del mouse
- Automaticamente secondi dopo precedente





MODIFICARE GLI SFONDI



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu FORMATO	Click mouse
2	Comando SFONDO	Click mouse
3	Selezionare opzioni	Click mouse





VISUALIZZA DIAPOSITIVA



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu visualizza	Click mouse
2	Comando diapositiva	Click mouse

Microsoft PowerPoint - [CORSO NTD strumenti ipermediali per la comunicazione e...]

File Modifica Visualizza Inserisci Formato Strumenti Presentazione diapositive Finestra ?

Tahoma 38 G I S D A

ITIS GALILEO FERRARIS

CORSO NTD
3° LIVELLO:

*STRUMENTI IPERMEDIALI
PER LA COMUNICAZIONE E
LA DIDATTICA COOPERATIVA*

Luca Salvini
Giovanni Cirio

Diapositiva 1 di 53





VISUALIZZA STRUTTURA

N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu visualizza	Click mouse
2	Comando struttura	Click mouse

Microsoft PowerPoint - [CORSO NTD strumenti ipermediali per la comunicazione e...

Efile Modifica Visualizza Inserisci Formato Strumenti Presentazione diapositive Finestra ?

Tahoma 48 G I S

1 STRUMENTI IPERMEDIALI PER LA COMUNICAZIONE E LA DIDATTICA COOPERATIVA

2 CONTENUTI

- PREMESSA
- POSTA ELETTRONICA
- POWERPOINT 97

3 PREMESSA

- ALCUNE DOMANDE APERTE PER TUTTI NOI
- GERARCHIA DELLE RESPONSABILITÀ
 - Ruolo degli Istituti e della Dirigenza
 - Ruolo dei docenti
 - Ruolo dei tecnici
 - Ruolo di questo modulo
- LAN, INTERNET, INTRANET E DIDATTICA COOPERATIVA
- LAVORARE IN RETE CON WINDOWS 95
- LAVORARE IN RETE SU Internet

4 ALCUNE DOMANDE

Colore

STILI PREDEFINITI

CORSO NTD 3° LIVELLO:

STRUMENTI IPERMEDIALI PER LA COMUNICAZIONE E LA DIDATTICA COOPERATIVA

Luca Salvini
Giovanna Ono

Struttura Struttura predefinita





VISUALIZZA SEQUENZA DIAPOSITIVE



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu visualizza	Click mouse
2	Comando sequenza diapositive	Click mouse





Condividere e cooperare in rete con Powerpoint 97

- Più persone lavorano simultaneamente in rete sul progetto ipotizzato
- Ciascuno lavora su un distinto documento di Powerpoint, per la propria parte
- una persona è incaricata di informatizzare la struttura dell'ipermedia (delineata precedentemente), stabilendo gli opportuni link (legami) ipermediali
- Si è formato un unico contenitore dinamico





Salvare/recuperare in rete



N	DESCRIZIONE	AZIONE
1.	Menu <i>File</i>	Click mouse
2.	Comando <i>Salva con Nome (Apri)</i>	Click mouse
3.	Aprire la cartella <i>Risorse di rete</i>	Doppio click mouse
4.	Aprire <i>tutta la rete</i> nella finestra <i>Salva in (cerca in)</i>	Doppio click mouse
5.	Aprire <i>Telecomunic</i>	Doppio click mouse
6.	Introdurre nome utente e password se richiesti	Digitare
7.	Confermare	Click mouse
8.	Aprire la cartella <i>Ospiti</i>	Doppio click mouse
9.	Introdurre il nome del file nella finestra <i>Nome file</i>	Digitare
10.	Confermare	Click mouse





Creare pagine WEB per Internet da una presentazione



- FILE





NAVIGAZIONE WEB

- Come collegarsi a Internet
- Cos'è il WEB
- Come si naviga
- I motori di ricerca sul WEB



CREAZIONE DI PAGINE WEB

- Cos'è una pagina WEB
- I programmi per la creazione
- Gli ingredienti di una pagina
- Creazione di una pagina



LAN, INTERNET, INTRANET E DIDATTICA COOPERATIVA

- **LAN:** Local Area Network o Rete Locale; è una rete interna
- **INTERNET:** è una rete di reti che condividono gli stessi protocolli (TCP-IP) di comunicazione
- **INTRANET:** è una particolare LAN, nella quale da ogni punto è possibile anche l'accesso ad Internet (verso l'esterno)
- **DIDATTICA COOPERATIVA:** qui riferita alla cooperazione nella didattica, grazie alle reti, tra docente e allievi e tra docenti





CON LE RETI E (PIU) FACILE ...

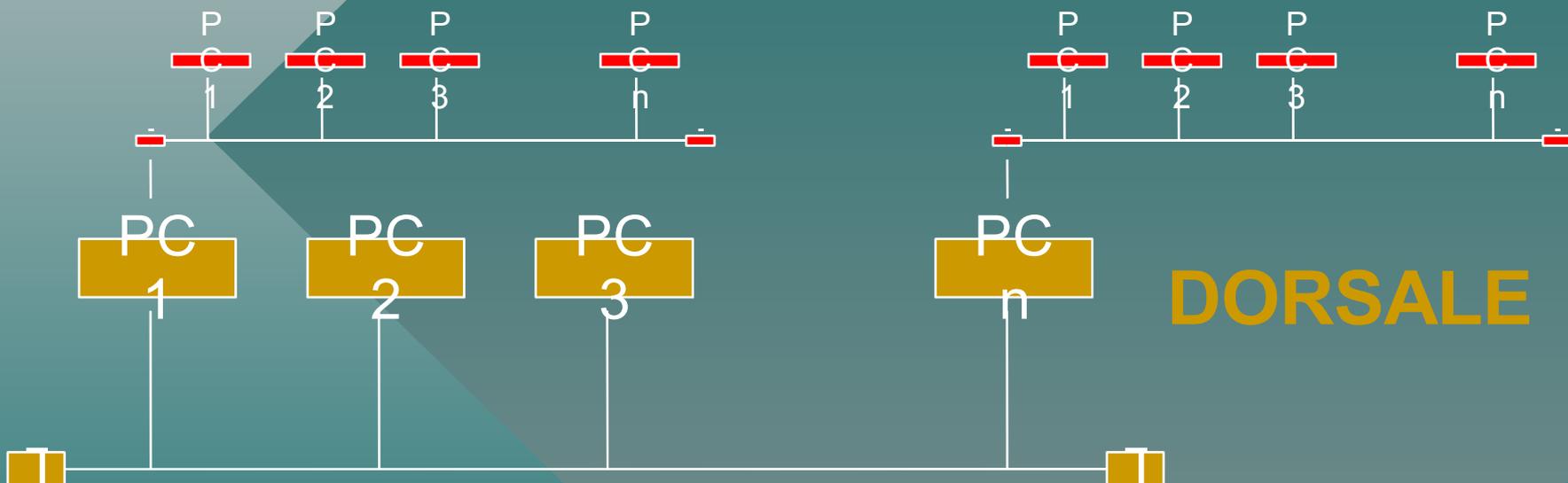


- aggiornare la **didattica** alla mutata situazione
- **condividere** le **risorse** dell'Istituto
- **estendere** e condividere le **competenze** interne del personale
- favorire la **didattica cooperativa** tra i docenti e dei docenti con gli allievi
- consentire appieno il **lavoro** (ad esempio progetti interdisciplinari) da **qualsunque laboratorio**
- utilizzare Internet come **strumento didattico** diffuso
- disporre di **infrastrutture** per la multimedialità (progetto NTD)





TOPOLOGIA DI UNA RETE (ITIS G. FERRARIS)



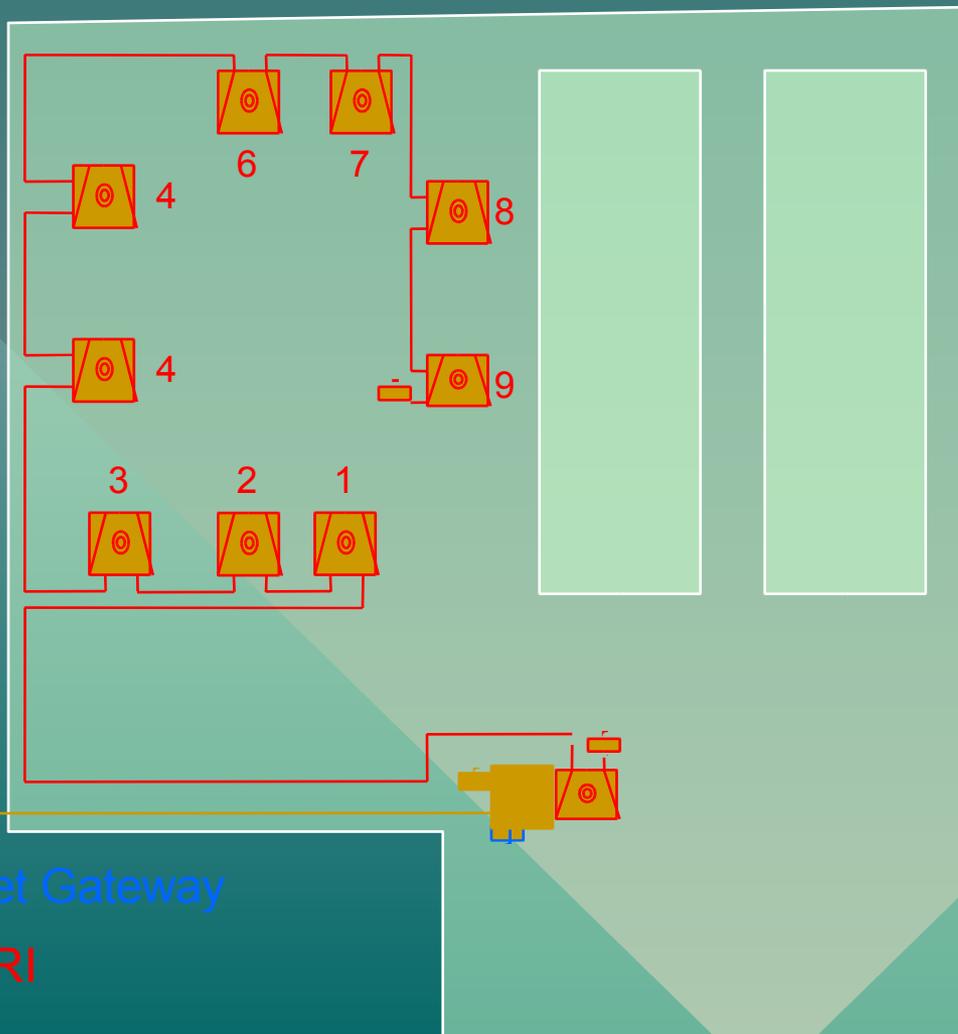
Si tratta della cosiddetta topologia a **BUS** per la **dorsale** e per le singole reti dei laboratori (**LAN secondarie**) dove i PC possono essere sia server che client

Ciascuna **LAN secondaria** comunica con un PC server connesso alla dorsale di istituto





LA LAN DEL LABORATORIO di TELECOMUNICAZIONI



■ SERVER Internet Gateway

■ TERMINATORI

Prof. Luca Salvini





L'ACCESSO A INTERNET

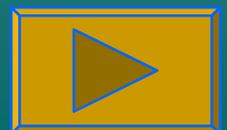
- il server Internet Gateway consente l'accesso ad Internet dai punti di attacco della LAN principale (dorsale) e dalla LAN del laboratorio di telecomunicazioni
- possono essere creati più server Internet Gateway
- si possono collegare simultaneamente fino ad un massimo di 32 PC per ogni Gateway
- può essere utilizzato anche un solo collegamento esterno (una sola linea telefonica) ed un solo abbonamento ad Internet





LA LAN MOBILE (1)

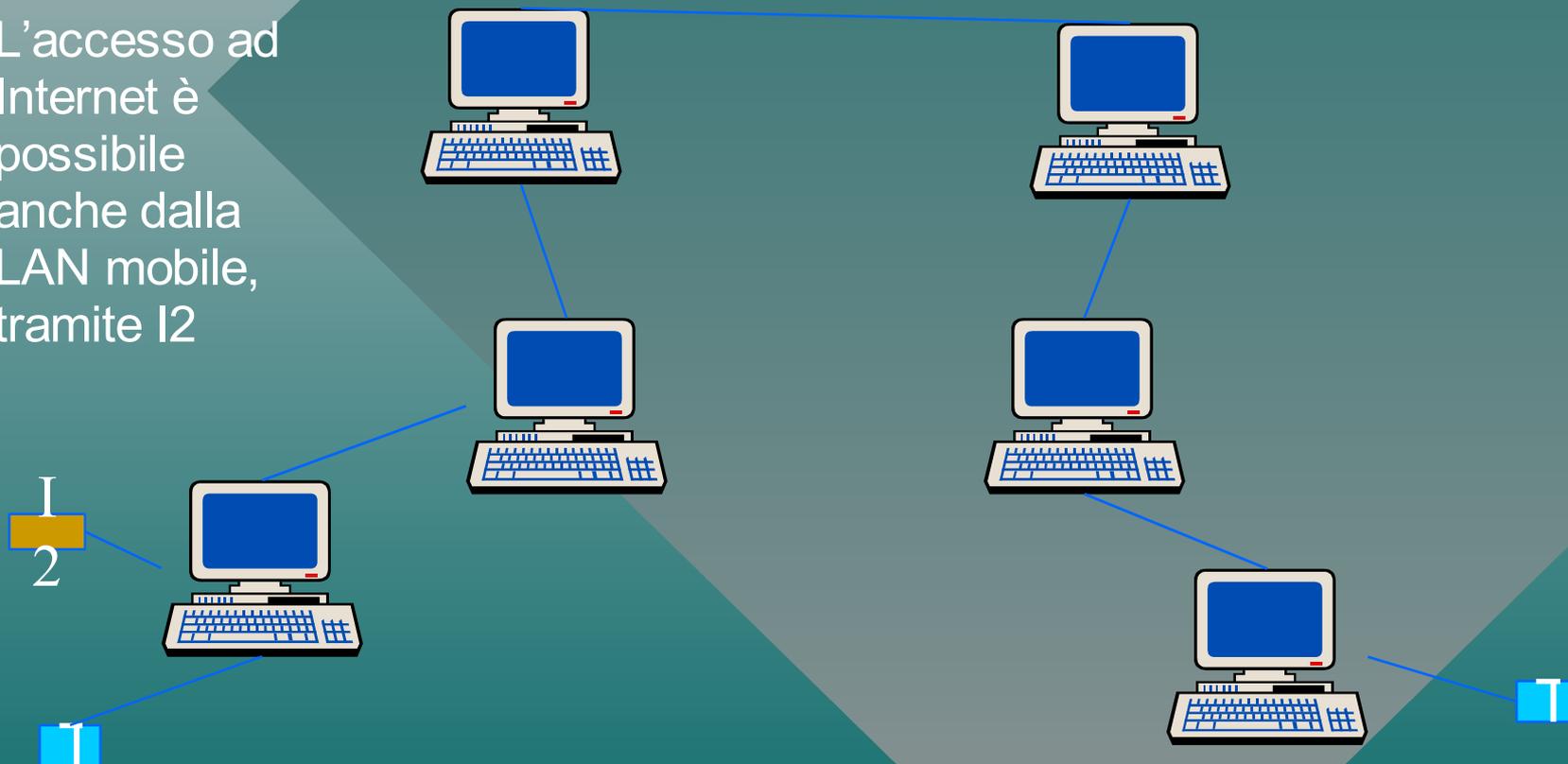
- Le unità mobili sono predisposte per poter essere connesse alla rete in qualsiasi punto:
 - sulla dorsale principale
 - sulle LAN secondarie (laboratori)
- possono essere inoltre connesse tra di loro per creare una nuova rete





LA LAN MOBILE (2)

L'accesso ad Internet è possibile anche dalla LAN mobile, tramite I2



I2: Server Internet Gateway N. 2





RUOLO DEGLI ISTITUTI E DELLA DIRIGENZA

- PER LA BUONA RIUSCITA DEL PIANO NTD SI È NECESSARIO:
 - ELABORARE UN PROGETTO DI ISTITUTO PER 1a) O 1b)
 - predisporre un buon piano di aggiornamento su NTD per i docenti di ciascun Istituto
 - predisporre un piano di aggiornamento su NTD **per i tecnici o per figure di sistema** che fungano da supporto tecnico per la multimedialità, la comunicazione in rete, l'accesso ad Internet, in tutta la provincia ed in ogni ordine di scuola
 - creare (acquistare) le necessarie infrastrutture di rete (PC, **LAN, software**) in ogni scuola





RUOLO DEI DOCENTI

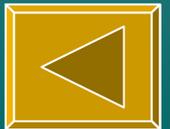
- I docenti devono
 - acquisire le conoscenze minime di partenza per poter iniziare da subito una attività ipermediale e collaborativa in rete
 - con i colleghi del proprio Istituto
 - con i colleghi di altri Istituti, via Internet
 - con gli allievi





RUOLO DEI TECNICI

- I tecnici (o figure di sistema) devono acquisire le competenze per
 - l'installazione dei sistemi, dei dispositivi ed il loro utilizzo per la multimedialità e la comunicazione interattiva
 - l'installazione e la configurazione dei vari software per la multimedialità, per la rete e per Intranet





Ruolo di questo modulo

- Con questo modulo si intende raggiungere l'obiettivo di saper utilizzare nella didattica risorse avanzate per la multimedialità e la comunicazione cooperativa





•Luca Salvini:

- provare ad aprire cartella di rete

Lavorare in rete con windows 95

- Le cartelle sul server vanno trattate come se fossero nella propria macchina.
- Ad esempio aprire in sequenza le seguenti cartelle:

⇒ Risorse di rete

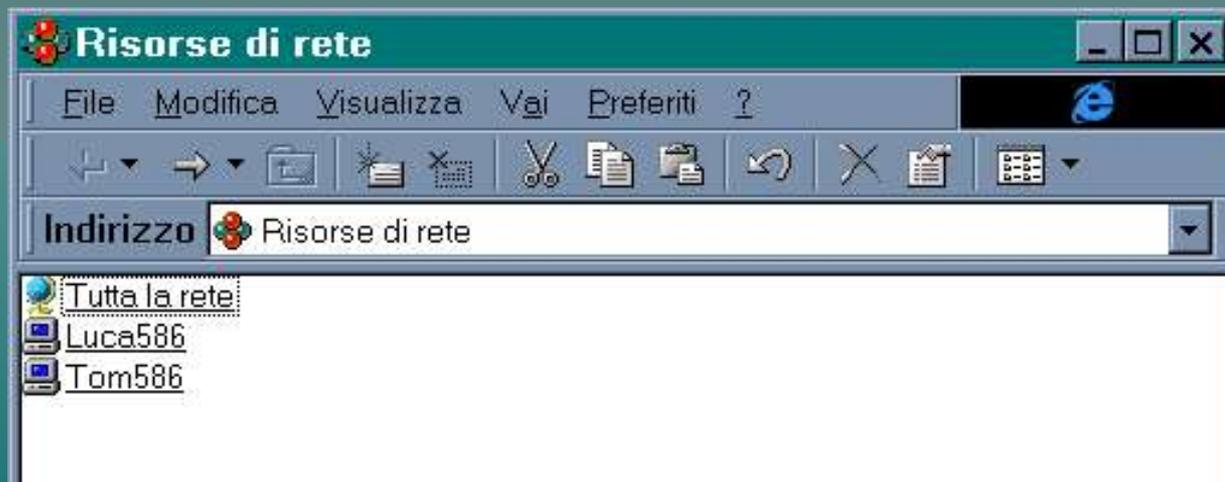
⇒ Tutta la rete

⇒ Telecomunic

⇒ corso NTD



Risorse di rete





Lavorare in rete su Internet

- Una volta che il PC è configurato nella INTRANET dagli esperti/tecnici, l'utente deve soltanto attivare il software specifico (E-mail, WEB, ...), senza preoccuparsi della connessione fisica ad Internet.





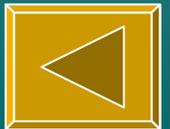
COSTI DI INTERNET

- COSTI TIPICI DI ABBONAMENTO
- IL COSTO ORARIO DI COLLEGAMENTO A INTERNET TRAMITE LINEA COMMUTATA



I programmi più diffusi oggi

- Outlook Express
- Netscape Messenger
- EUDORA LIGHT 3.05
 - è FREE per i docenti
 - è completo
 - occupa solo 3 MB su H.D.





Gli indirizzi di posta

itissgv@hesp.it

chiocciola (si legge 'at')

Identificativo dell'utente

Identificativo dell'host
usato dall'utente

ferraris@val.it



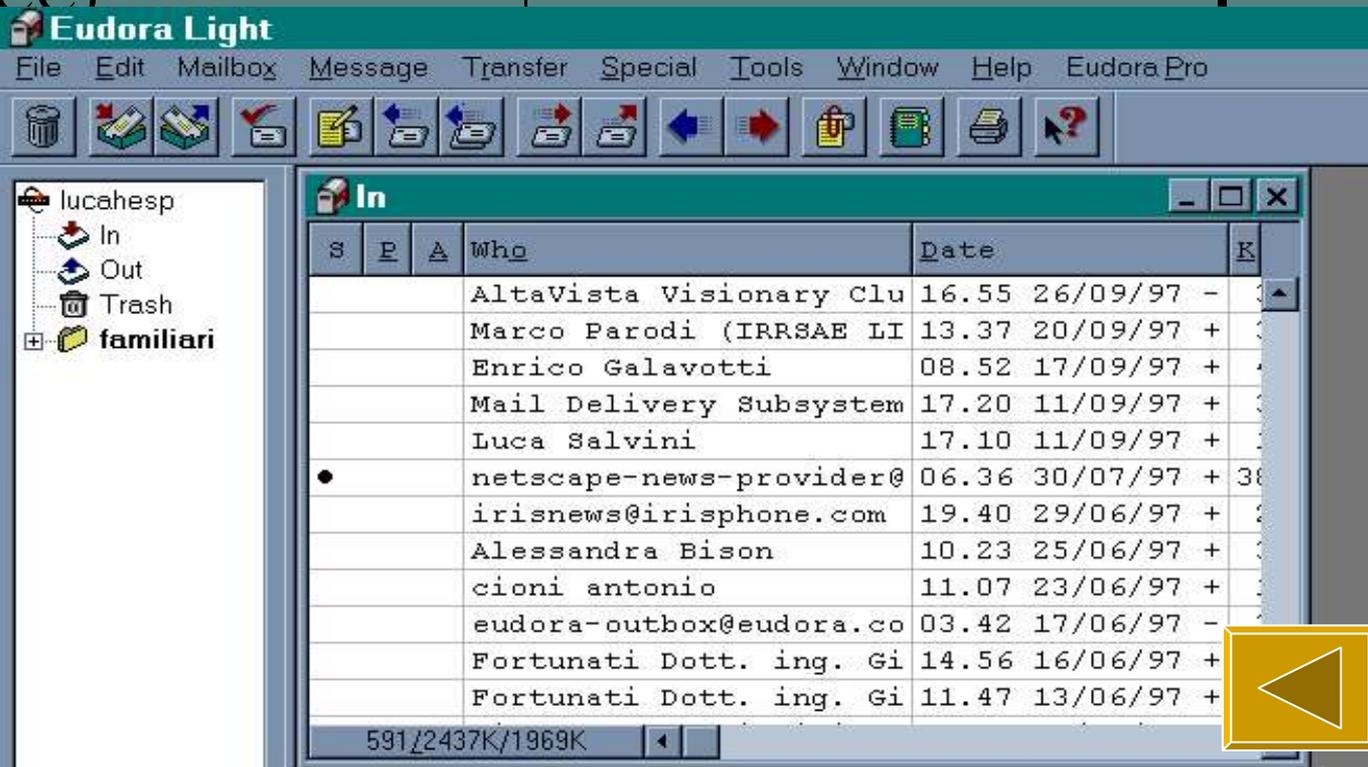


Come si attiva il software di E-mail (Eudora)



N.	DESCRIZIONE	AZIONE
1.	Posizionarsi sul Desktop	Click su pulsante riduci a icona
2.	Aprire la cartella Corso NTD	Doppio click mouse
3.	Avviare il software di E-mail (Eudora TCC)	Doppio click mouse

- Luca Salvini:
- attivare Eudora





Ricevere la posta

N	DESCRIZIONE	AZIONE
1	Menu file	Click mouse
2	Comando check mail	Click mouse

- Luca Salvini:
- check mail a turno





Come si prepara un nuovo messaggio

To:
From: Luca Salvini <salvini@hesp.it>
Subject:
Cc:
Bcc:
Attached:

- Luca Salvini:
- preparazione
simultanea





Come si invia un messaggio

N	DESCRIZIONE	AZIONE
1.	Premere il pulsante SEND nel riquadro in alto, a destra	Click mouse

- Luca Salvini:
- SEND mail a turno





Come inviare file, immagini, suoni, filmati

N.	DESCRIZIONE	AZIONE
1.	Preparare un nuovo messaggio	Come sopra
2.	Menu message	Click mouse
3.	Comando attach file	Click mouse
4.	Selezionare uno o più file e confermare	Click mouse
5.	Ripetere eventualmente i punti da 2 a 4	
6.	Premere il pulsante SEND nel riquadro in alto, a destra	Click mouse

•Luca Salvini:

•preparazione
simultanea

•Luca Salvini:

•SEND mail a turno





Gestire una rubrica personale per E-mail



N.	DESCRIZIONE	AZIONE
1.	Menu Tools	Come sopra
2.	Comando Address Book	Click mouse
3.	Pulsante new	Click mouse
4.	Scrivere un nome mnemonico	Click mouse
5.	Selezionare put it on the recipient list	Click mouse
6.	Nel riquadro a destra scrivere l'indirizzo Internet	Digitare
7.	Menu file	Click mouse
8.	Comando Save	Click mouse
9.	Chiudere la finestra address Book	Click mouse su X

•Luca Salvini:

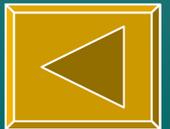
•prova *simultanea*





UTILIZZO AVANZATO

- creare, rinominare mailboxes (mailbox, new)
- spostare messaggi (trasferimento di un messaggio tra mailboxes)
- definire una firma (tools, signature)
- mettere la firma (2° pulsante, finestra di invio) none-standard-alternate
- utilizzare filtri (tools, filter)
- spedire circolari





EXTRA

- LA STRUTTURA DEL MESSAGGIO
- LE LISTE DI DISCUSSIONE
- LE CONFERENZE (NEWSGROUP)
- MULTIMEDIALITÀ, IPERMEDIA



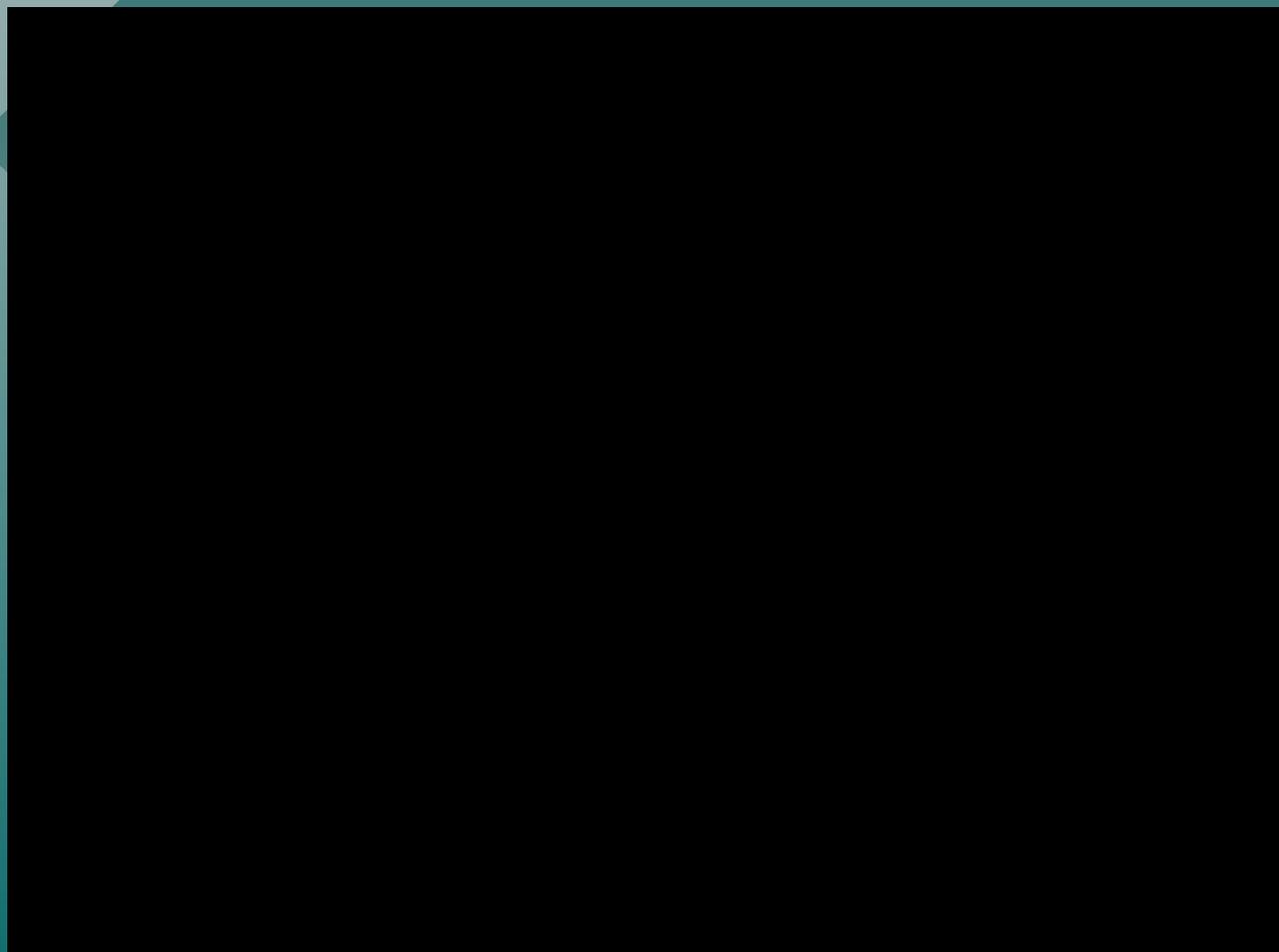
MULTIMEDIALITÀ

- Possibilità di utilizzare contemporaneamente, in uno stesso messaggio comunicativo, più media e più linguaggi.
- Oggi si è in grado di immagazzinare in un unico oggetto informativo, che chiameremo documento, pressoché tutti i media e i linguaggi comunicativi: testo, immagine, suono, parola, video.
- I documenti multimediali sono oggetti informativi complessi e di grande impatto. Ma più che nella possibilità di integrare in un singolo oggetto diversi media, il nuovo orizzonte aperto dalla comunicazione su supporto digitale risiede nella possibilità di dare al messaggio una organizzazione molto diversa da quella a cui siamo abituati da ormai molti secoli. È in questo senso che la multimedialità informatica si intreccia profondamente con gli ipertesti, e con l'interattività.





IPERMEDIA



Prof. Luca Salvini

